Weekelijkse Documentatie

Joris van de Wijgert & Stan Wulms

# Week 4-6

In de weken 4 tot en met 6 hebben wij over ideeën gedacht waarmee we een iOS app zouden kunnen maken. Hier zijn een aantal ideeën uitgekomen waar wij in [week 7](#_Week_7) een besluit over hebben genomen welke wij zouden gaan uitwerken tot een daadwerkelijke applicatie.

# Week 7

In deze week hebben wij in overleg met Arjan en Coen een besluit genomen over het idee voor de duo-applicatie. Van de 4 ideeën die wij hadden hebben wij gekozen voor het ‘EHBO’-idee. De beschrijving van dit idee zal te vinden zijn in de appendix. Na het kiezen van het onderwerp voor de app zijn wij begonnen met het maken van wireframe m.b.v. Balsamiq. De feedback die we kregen was *dat we vanuit de gebruiker moesten denken, maar het ook zo eenvoudig mogelijk moesten houden.*

Na deze feedback zijn wij naar een BHV’er geweest op Fontys. Deze legde uit hoe het er op Fontys aan toegaat mocht er iets gebeuren. Echter was dit niet zo nuttig voor onze applicatie omdat dit toegespitst was op Fontys en als er iets zou gebeuren buiten Fontys. Daarna hebben wij een storyboard gemaakt om zo een beter beeld te krijgen van de gebruiker en hoe hij de app zou gebruiken. Deze zal te vinden zijn in ons concept document.

Wij vinden dat we op schema liggen voor onszelf. Volgende week kunnen we al beginnen met beginschermen van de app en al een begin maken met GPS. Verder gaan we volgende week verdere interaction design onderdelen maken.

# Week 8

Nu zijn we begonnen met de eerste had leggen aan de code voor de app. We hebben een aparte app gemaakt waarin de het GPS deel getest hebben. Dit aan de hand van een [tutorial](http://www.techotopia.com/index.php/A_Swift_Example_iOS_8_Location_Application). Hierbij wordt de latitude en longitude gegeven en ook de daarbij horende straatnaam en plaats. Deze kunnen wij later implementeren op de behorende plek in de daadwerkelijke app. Verder zijn we ook begonnen aan de pagina’s die nodig zijn voor de app. Een inlogpagina waarbij ingelogd kan worden en [ TODO ].

Verder hebben we nog persona’s gemaakt waarbij verschillende mensen bekeken worden die een andere invalshoek hebben met betrekking tot de werking en bruikbaarheid van de app.